|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **[ The Client : desert (의뢰인:사막) ]** | | | |
| 1 주 | 2021. 12. 27 ~ 2021. 1. 1 | 작성자 | 최경훈 |
| 이번주  한 일 | [2] 최경훈   * 12.28-다렉 방학특강을 통해 FBX애니메이션 공부했다. 우리 팀은 FBX를 유니티를 통해 export할 예정이므로 집중적으로 공부하진 않았다. * 12.29-3D게임프로그래밍2 과목의 과제를 진행할 때 사용한 프레임워크를 기반으로 프로젝트를 생성하고 코드 일부를 수정했다. * 12.30-다렉 방학특강에서 FBX를 유니티로 사용한 프로젝트와, 직접 FBX를 사용한 프로젝트의 차이점을 공부했다. * 12.31-구매한 에셋을 유니티에서 bin파일로 export하는 스크립트를 공부했다. * 01.01-유니티에서의 write와 다렉에서 read를 알맞게 하기 위한 코드를 분석했다. | | |
| 다음주  할 일 | [2] 최경훈  주간 목표  -구매한 에셋을 유니티를 통해 우리 프레임워크에 직접 띄운다. 이것이 빠르게 진행된다면 유니티에서 오브젝트를 배치하고, 이 정보를 가져오는 일도 해볼 것. | | |
| 문제점 | [2] 최경훈  지-금까지 다렉에서 큐브메쉬만 사용했어서 계층구조를 가진 모델을 읽고 그리는데 어려움이 있다. 3D겜플1에서 제공된 스크립트를 다시 분석해 봐야겠다. | | |